Relevamiento de datos

Interfaces:

- Interfaz de usuario.

* Ver resultados de manera pública (pasado y presente).
* Ver detalles de encuentros (fecha, hora, equipos, alineaciones, referees, etc.).
* Banners de publicidad (estáticos o rotativos).
* Registro de usuario.
* Pagar para eliminar banner de publicidad.
* Suscripción para recibir notificaciones (sobre preferencias de deportes del usuario).
* Suscripción paga para eventos (recibir notificaciones extras de eventos).
* Notificaciones por correo electrónico y Windows.

- Interfaz de administradores, back office.

* Gestionar usuarios (aplicación de usuarios y de back office).
* Gestionar publicidad (tipos, banners, etc)
* Ingresar información (equipos, deportes, jugadores, etc).
* Ingresar información en tiempo real (goles, inicio de eventos, finalización, etc).
* Administración de suscripciones.

APIs:

- API de publicidad.

* Devolver una respuesta en un archivo JSON con los banners de publicidad de un entorno de usuario.

- API de autenticación.

* Recibir datos de autenticación (usuario y contraseña).
* Devolver una respuesta JSON en función de los datos.

- API de resultados.

* Devolver respuesta JSON con resultados y estadísticas de los eventos.